

Provozní řád antukového hřiště

1. Obecná pravidla

- 1.1. Vstup na hřiště je umožněn až po seznámení se s tímto „Provozním řádem antukového hřiště“, který bude vyvěšen na vrátkách vedoucích ke kurtu, vnitřní straně dveří šatny a dveřích budky na vybavení.
- 1.2. Za dodržování pravidel uvedených v tomto řádu odpovídá sportovec / oddíl, který provedl rezervaci hřiště. Jedná se především o používání vhodné obuvi a provádění průběžné údržby před, v průběhu a po hře.
- 1.3. Nájemci jsou povinni provádět běžnou údržbu kurtu na základě pokynů uvedených na dalších stranách provozního řádu.
- 1.4. Pokud bezprostředně po Vás na kurt nikdo nepřichází, uklidte veškeré nářadí do budky a zamkněte branku kurtu a šatnu.

2. Sankce za porušení provozního řádu

- 2.1. V případě porušení tohoto provozního řádu je vedoucí provozu nebo některý z členů výboru TJ Sokol Praha Vršovice oprávněn vykázat provinilce ze hřiště bez nároku na vrácení zaplaceného poplatku za pronájem kurtu. V případě opakovaného porušení je možné provinilci zakázat přístup na kurt dlouhodobě.
- 2.2. O způsobilosti kurtu k využívání rozhoduje vedoucí provozu po dohodě s vedoucím oddílu volejbalu. Kurt je způsobilý k využívání až po dokončení jarní údržby, o čemž taktéž rozhoduje vedoucí provozu po dohodě s vedoucím oddílu volejbalu.
- 2.3. Skutečnosti, které by svědčily o porušení provozního řádu některým z předchozích nájemců, je nájemce povinen zdokumentovat (např. fotkami pořízenými mobilem) a nahlásit bez zbytečného odkladu vedoucímu provozu. Neučiní-li tak, může na něj být pohlíženo jako na původce těchto porušení.

3. Obutí

- 3.1. Vstup na dvorec je povolen pouze v antukové (clay) tenisové obuvi s hladkou podrážkou a oblou hranou podrážky.

4. Stručný přehled úpravy kurtu

Dohodnutou dobu pronájmu nelze překročit o čas potřebný na údržbu hřiště.

Podrobnosti k jednotlivým úkonům naleznete v další části.

4.1. Před hrou

- **Srovnat nerovnosti**
- **Pokropit**, je-li kurt suchý nebo nedostatečně mokrý / zavlažený

4.2. V průběhu hry

- Po dohrání výměny **srovnat nerovnosti** vytvořené hranou obuvi – pomocí hrany obuvi místo zahrnout a zašlápnout
- **Kropit kurt**, je-li suchý nebo nedostatečně mokrý / zavlažený
- **Při přerušení hry pro déšť zamést kurt kurtovým koštětem** nebo alespoň sítovačkou

4.3. Po skončení hry

- **Srovnat nerovnosti**
- **Zametení sítovačkou** – za vlhkého počasí kurtovým koštětem
- **V dubnu a květnu, jste-li poslední v ten den na kurtu, 1x uválcovat**

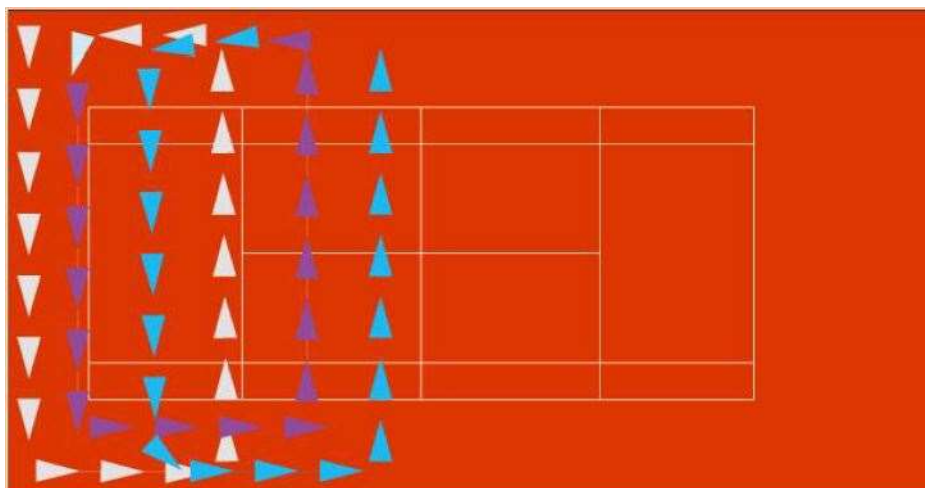
4.4. Při ukončení hry pro déšť

- **Srovnat nerovnosti**
- **Zamést kurt kurtovým koštětem** nebo alespoň sítovačkou

5. Podrobný výklad postupů úpravy kurtu uvedených ve stručném přehledu

Zametají se / válcují se i kraje hřiště jako prevence růstu plevelů a mechu.

5.1. Zametání sítovačkou a kurtovým koštětem – schéma zametání kurtu



5.2. Srovnání nerovností

Během hry provádíme za pomoci podrážky obuvi. Antuku vyhrábnutou např. při silném odrazu shrneme zpět do vzniklé prohlubně, zarovnáme a zašlápneme několikrát pro zpevnění.

Před a po hře použijeme podrážku obuvi nebo hrablo, na které vytváříme jen přiměřený tlak nutný k urovnání nerovností.